

## JUEGO SECUENCIAS TEMPORALES TIPO 2

El juego de secuencias temporales son actividades lúdicas que ayudan al desarrollo cognitivo. Se trata de poner en orden cronológico o "temporal" una serie de dibujos. La organización temporal, evalúa la habilidad para percibir la sucesión de hechos. Esta primera plantilla consta de seis secuencias, tal como se observa en la imagen.



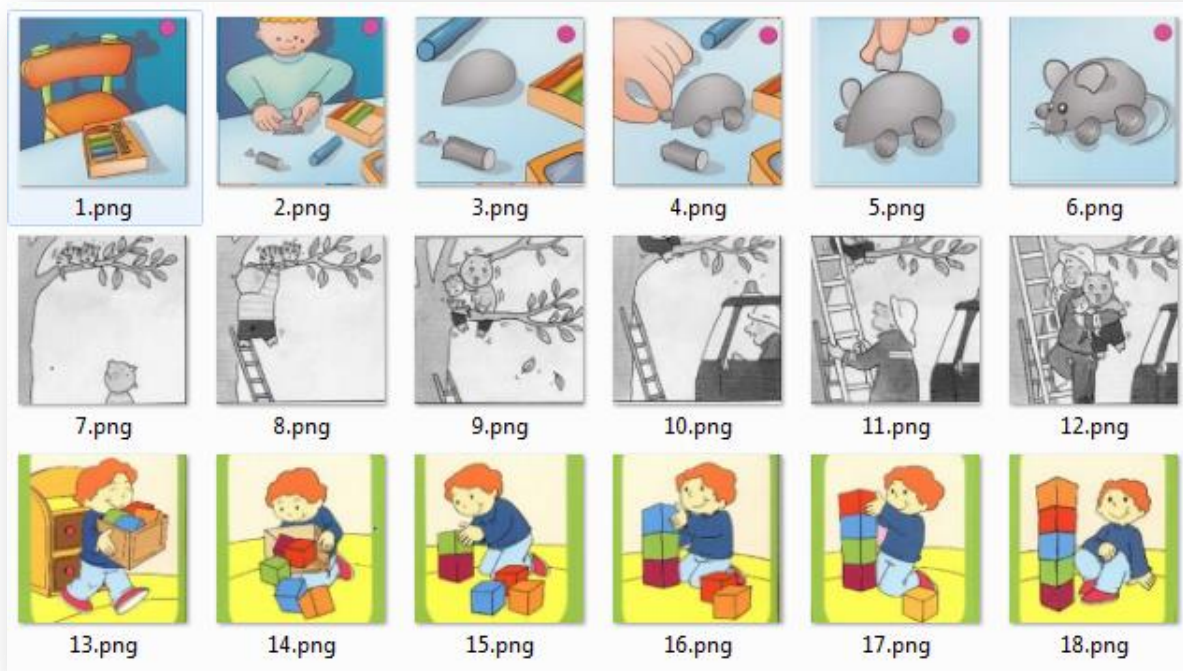
La plantilla es fácilmente configurable. Lo primero es modificar el archivo indexb.html, que al final presenta los siguientes <script>

**Escala de evaluación.** Existe la posibilidad de cambiar la nota máxima que, para el ejemplo es cinco.

**Número de ejercicios.** Este número puede ser cualquiera, obviamente si es muy grande implicaría un número exagerado de imágenes, para el ejemplo son tres ejercicios.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/nmax.txt">
'Escribe la nota máxima'
5
</script>
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/nop.txt">
'Escribe el número de ejercicios'
3
</script>
```

**Imágenes.** Como se trata de secuencias temporales de seis imágenes, significa que por cada ejercicio serían igual cantidad de imágenes, para el ejemplo, entonces, serían 18, que tendrían las siguientes características: las imágenes 1.png, 2.png, 3.png, 4.png, 5.png y 6.png, corresponden al primer ejercicio, las imágenes 7.png, 8.png, 9.png, 10.png, 11.png y 12.png al segundo, y así sucesivamente. Las dimensiones de cada imagen son 160x160 píxeles.



**¡Todo... muy simple!**