

## PUZLE GIRATORIO

Puzle cuyo objetivo es armar la imagen de la escena, girando las piezas.



El puzle permite hasta 20 imágenes con un tamaño no inferior a 400x400 pixeles. Su modificación es bastante simple:

**Archivo indexb.html.** Sólo hay que modificar dos <script>, en el primero va el número de imágenes y, en el segundo, los nombres de dichas imágenes.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/N.txt">
'Escribe el número de imágenes'
4
</script>
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/nombres.txt">
'Escribe el nombre de las imágenes'
'La pantera'
'Un cachorro de tigre'
'Loros'
'Un lido gatito'
</script>
```

**Carpeta de imágenes.** Las imágenes deben estar en formato png y nombradas como img1.png, img2.png, etcétera. Su tamaño no debe ser inferior a 400x400 píxeles. Las imágenes del ejemplo tienen tamaños de 640x480 para la segunda y la tercera, y 400x400 para las otras dos. Pese a que la plantilla permite imágenes de tamaño superior, no debemos excedernos en tamaño, pues la plantilla está diseñada para recortar la imagen y ajustarla a 400x400 píxeles.



img1.png



img2.png



img3.png



img4.png