

## PUZLE DE DESPLAZAMIENTO

Puzle cuyo objetivo es armar la imagen de la escena, para ello se desplazan las piezas que están contiguas a la casilla vacía.

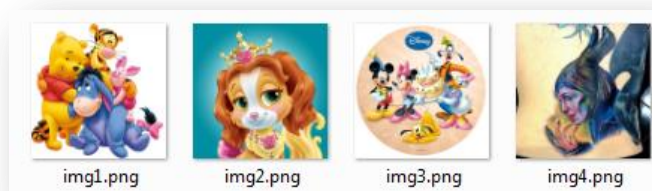


El puzle no tiene límite de imágenes, las cuales deben tener un tamaño no inferior a 400x400 pixeles y en formato png. Su modificación es bastante simple:

**Archivo indexb.html.** Sólo hay que modificar un <script> con el número de imágenes.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/N.txt">
'Escribe el número de imágenes'
4
</script>
```

**Imágenes.** Están almacenadas en la carpeta imágenes con nombres img1.png, img2.png, etcétera

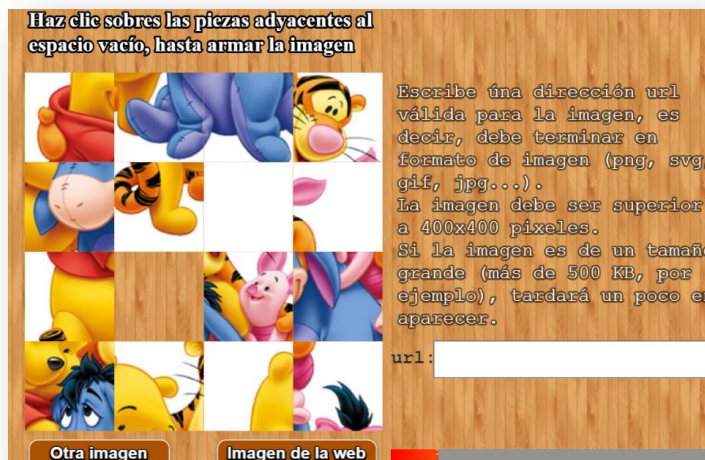


Eso es todo lo necesario para modificar el puzle. Existen dos novedades con respecto a los puzles anteriores:

**Barra Jinich.** Barra indicadora de avance del puzle.



**Imágenes de la web.** Opción que permite incluir la dirección web de una imagen en formato png, jpg, svg, gif, etcétera.



Algunas imágenes libres, se pueden obtener en:

<http://www.public-domain-photos.com>

<https://pixabay.com/es/>

<http://morguefile.com/search/morguefile/1/pop>

<http://www.freeimages.com/>

<http://www.bancodeimagenesgratis.com/>

<http://www.bancodeimagenesgratis.com/search/label/Gifs>