

JUEGO MEMORIZA POSICIONES

Es un juego con un tablero que, dependiendo del nivel, presenta tres, cinco, siete o nueve imágenes cuya posición hay que memorizar. Es un juego especial para ejercitar la memoria.

Memoriza las posiciones

En el tablero de la derecha hay cinco imágenes iguales a la que se muestra en el extremo izquierdo del tablero.

Haz clic sobre esta imagen para destapar el tablero, tendrás tres segundos para memorizar la posición de las imágenes, una vez se oculten las imágenes, debes hacer clic en la posición en la que se encuentran, si aciertas puedes continuar con el próximo nivel.

¡Fallaste!
Intenta de nuevo en este nivel

[Volver a intentar](#)



La edición del juego es simple, al final del archivo index.html haya que modificar los siguientes <scripts>:

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/N.txt">
'Escribe el número de imágenes a utilizar, deben ser
al menos dos'
15
</script>

<script type="descartes/vectorFile" id="textos/T.txt">
'Escribe el número de segundos por nivel, deben ser
cuatro números, uno por cada nivel'
3
3
4
5
</script>
```

Imágenes. En la carpeta **imágenes** guardamos desde dos hasta **n** imágenes, las cuales debemos nombrar con la estructura i1.png, i2.png,...., es decir, deben estar en formato png. El tamaño de estas imágenes no debe ser superior a 90x90 pixeles. En el <script> debemos modificar el número de imágenes.

Tiempos por nivel. En cada nivel, al hacer clic sobre la imagen a memorizar, muestra el tablero destapado con todas las imágenes. Esta muestra se hace por un tiempo o duración dada, que determina el nivel de dificultad del juego. Como son cuatro niveles, en el último <script> deben aparecer los números correspondientes a cada duración, para el ejemplo son tres, tres, cuatro y cinco segundos.

El juego está diseñado para que se pueda intentar la solución del nivel tantas veces como se quiera.

Memoriza las posiciones

En el tablero de la derecha hay siete imágenes iguales a la que se muestra en el extremo izquierdo del tablero.

Haz clic sobre esta imagen para destapar el tablero, tendrás cuatro segundos para memorizar la posición de las imágenes, una vez se oculten las imágenes, debes hacer clic en la posición en la que se encuentran, si aciertas puedes continuar con el próximo nivel.

¡Fallaste!
Intenta de nuevo en este nivel

[Volver a intentar](#)

