

DICTADO TEXTOS Y SONIDO

Actividad en la que se escucha una palabra y el usuario debe digitarla.



Para cambiar los datos debes tener en cuenta:

El script respuestas.txt que contiene un primer dato que es la cantidad de textos y los sonidos que se usarán en la escena (debe ser superior a cuatro). A continuación se escriben los textos que deben corresponder en número al valor dado al inicio del script.

La carpeta de sonidos contiene ficheros de formato mp3 (s1, s2,...), ordenados de acuerdo al orden de los textos, hay dos ficheros que no se deben modificar, a no ser que el usuario desee utilizar otros sonidos para anunciar respuesta correcta (bien.mp3) o incorrecta (mal.mp3).

```
<script type="text/javascript">
26
' Cerdo '
' Elefante '
' Gato '
' Jirafa '
' León '
' Mariposa '
' Banana '
bien.mp3
excelente.mp3
mal.mp3
s1.mp3
s2.mp3
s3.mp3
s4.mp3
s5.mp3
s6.mp3
s7.mp3
s8.mp3
```