

CONTENEDOR DE ACTIVIDADES

Plantilla similar a los contenedores de plantillas, pero con un contenido que incluye diferentes tipos de actividades: DescartesJS, GeoGebra, YouTube, Vimeo, Phet, etcétera.

Miscelánea
Actividades varias

Actividad 9

Desarrolla la actividad de la escena presentada en la ventana derecha. Algunas actividades pueden contener vídeos, por lo que es importante pausarlo antes de continuar con otra actividad.

Puedes cambiar la actividad en cualquier momento.

Una vez se haya seleccionado una actividad, se entenderá que has practicado con ella.

[Siguiete actividad](#) [Cambiar de actividad](#)

EL CUADRADO PALPITANTE
ILUSIÓN 1

Ilusión

Haz clic en la casilla para cambiar de la ilusión a la realidad

Modificación de la plantilla

Al final del archivo indexb.html se encuentran cuatro `<script>`:

Primer `<script>`: Sólo tienes que cambiar el número de actividades a utilizar, las cuales no pueden ser superiores a 10. En caso de tener un mayor número de actividades, te recomendamos usar dos o más contenedores. Para el ejemplo, hemos usado diez.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/NP.txt">
'Cantidad de plantillas, no superior a 10'
10
</script>
```

Segundo `<script>`: Aquí puedes cambiar el título y subtítulo del contenedor. Para el ejemplo, el título es "Miscelánea" y el subtítulo es "Actividades varias".

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/titulos.txt">
'Escribe el título y luego el subtítulo'
'Miscelánea'
'Actividades varias'
</script>
```

Tercer <script>: Corresponde a los nombres de las actividades a utilizar.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/actividades.txt">
'Nombre de cada actividad'
'Secuencias temporales'
'Proyecto Canals'
'Proyecto Un_100'
'PISA'
'Simulaciones Phet'
'Proyecto PI'
'GEOgráfica'
'Vimeo'
'GeoGebra'
'YouTube'
</script>
```

Cuarto <script>: Contiene los enlaces a las actividades. Es importante, por presentación y diseño, utilizar actividades que sean adaptables o responsivas, pues de lo contrario lo que se presentaría es una página web con barras de desplazamiento horizontal y vertical. Por ejemplo, no es lo mismo un enlace a un vídeo YouTube embebido que el enlace a la página YouTube donde se encuentra el vídeo.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/enlaces.txt">
'Escribe la dirección de cada actividad'
'http://proyectodescartes.org/plantillas/materiales_didacticos/S
ecuencias_temporales_1-JS/index.html'
'http://proyectodescartes.org/canals/materiales_didacticos/CL-CP
-05-JS/index.html'
'http://proyectodescartes.org/Un_100/materiales_didacticos/_Un_0
```

Para mayor ilustración, explicaremos cómo se obtuvieron los enlaces de las 10 actividades de la plantilla ejemplo.

Actividades de DescartesJS. En el portal de subproyectos de Descartes (<http://proyectodescartes.org/indexweb.php>), se destacan aquellos que son adaptables, tales como los subproyectos: Canals, Pizarra Interactiva, Plantillas, Competencias (PISA), ASIPIISA, Un_100, Telesecundaria, entre otros.

En estos subproyectos, basta con abrir la unidad o el objeto interactivo de aprendizaje y copiar su dirección. Seis de las actividades de esta plantilla ejemplo, fueron tomadas de este portal.

Miscelánea

Actividades varias

Actividad 3

Desarrolla la actividad de la escena presentada en la ventana derecha. Algunas actividades pueden contener vídeos, por lo que es importante pausarlo antes de continuar con otra actividad.

Puedes cambiar la actividad en cualquier momento.


Una vez se haya seleccionado una actividad, se entenderá que has practicado con ella.

[Siguiete actividad](#)
[Cambiar de actividad](#)

[Activar todas](#)

Diagramas de Carroll y mapas de Karnaugh - Inicio Matemáticas

Diagramas de Carroll



INTRODUCCIÓN

«hermitame —dijo el Caballero con tono de ansiedad— que le cante una canción.»

«¿Es muy larga?» —preguntó Alicia, que había tenido un día poéticamente muy cargado.»

«Es larga —dijo el Caballero—, pero es muy, muy hermosa. Todo el que me la oye cantar, o bien prorrumpie en llanto, o bien...»

«¿O bien qué?» —dijo Alicia al ver que el Caballero se había callado de repente

«O bien no prorrumpie.»

Iniciamos esta unidad, con esta breve conversación de Alicia y el caballero, en la que se evidencia la lógica de Carroll que, en este caso, aplica el "tercio excluido".

Para el caso de los conjuntos, Carroll parte de la premisa que "el Universo tiene Cosas y las Cosas tienen Atributos". Por ello, cuando usemos el término "atributo", nos estamos refiriendo a "conjunto".

Por otra parte, si bien Carroll usaba variables como x, y, z para los atributos, nosotros usaremos A, B, C .

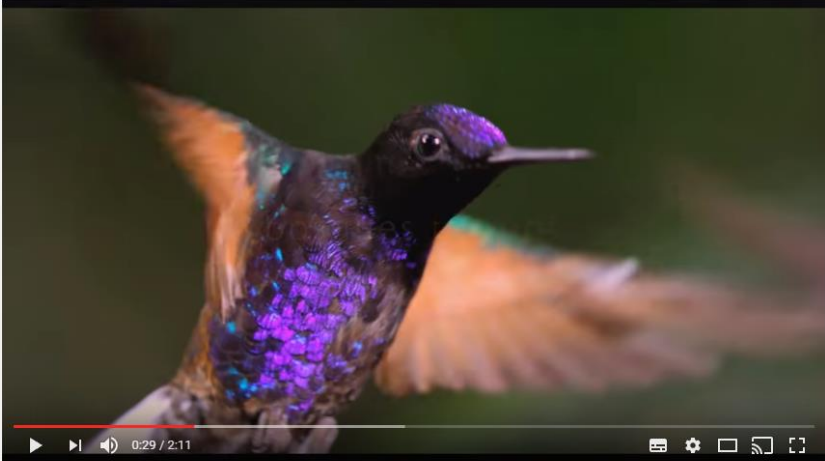
← Motivación
Inicio
Desarrollo
Cierre →

Actividad 3



Videos de YouTube. Si deseamos incluir un vídeo de este servicio, una vez lo hallamos seleccionado, hacemos clic en **Compartir** y, luego, en **Insertar**. El enlace que necesitamos se encuentra después de la etiqueta src, es decir, para la siguiente imagen, sería:

https://www.youtube.com/embed/43gK9f_Pai0

+ Añadir a
➦ Compartir
⋮ Más



Trailer Colombia Magia Salvaje


Magia Salvaje
 Suscribirse
2.142.081 visualizaciones

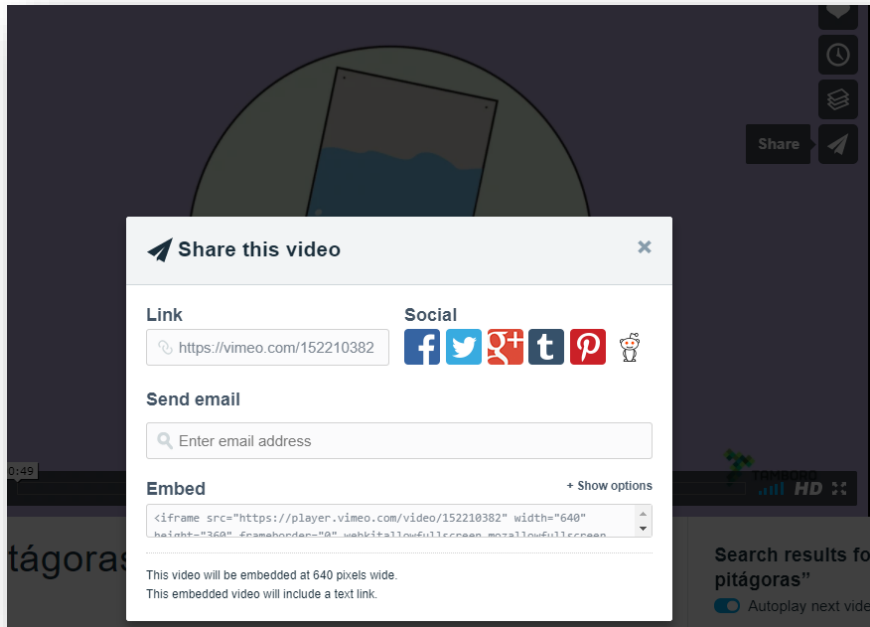
+ Añadir a
➦ Compartir
⋮ Más
👍 7.099
👎 153

Compartir Insertar Enviar por correo

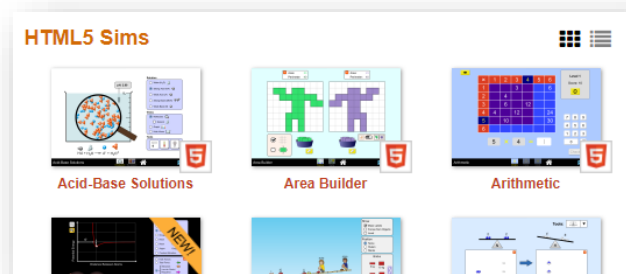
`<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/43gK9f_Pai0" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>`

Vídeos de Vimeo. Similar a YouTube, una vez tengamos nuestro vídeo, pasamos el puntero del ratón sobre el vídeo, permitiendo que aparezcan unos botones en la parte superior derecha. Hacemos clic en **Share** e igual que en YouTube, copiamos el enlace que aparece después de **src**. Para el ejemplo, sería:

<https://player.vimeo.com/video/152210382>



Simulaciones interactivas Phet. Un buen número de simulaciones interactivas y gratuitas se encuentran en el portal <https://phet.colorado.edu/en/simulations/category/html> de la Universidad de Colorado. Estas simulaciones se encuentran en formato Java, Flash o HTML5, este último es el que se ajusta a nuestros propósitos, por ello, es importante verificarlo:

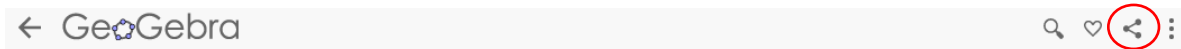


Una vez seleccionada la simulación, hacemos clic en **EMBED** y, similar al caso de los vídeos, copiamos el enlace, que para nuestro ejemplo es:

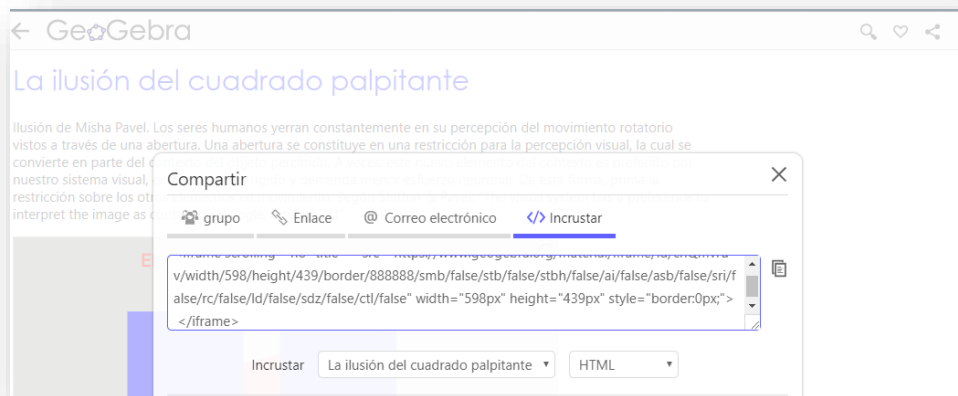
https://phet.colorado.edu/sims/html/plinko-probability/latest/plinko-probability_es.html



Actividades de GeoGebra. El portal de GeoGebra ofrece miles de recursos diseñados tanto por expertos como por principiantes, por lo que hay que seleccionar bien la actividad a utilizar. Una vez escogida la actividad, hacemos clic en el icono que hemos resaltado en la siguiente imagen.



Hecho esto, seleccionamos `</>` Incrustar y seguimos el procedimiento antes descrito.



En general, como hemos visto, lo importante es poder encontrar un enlace que permita Incrustar o Embeber la actividad.

Bueno... ¡Eso es todo!