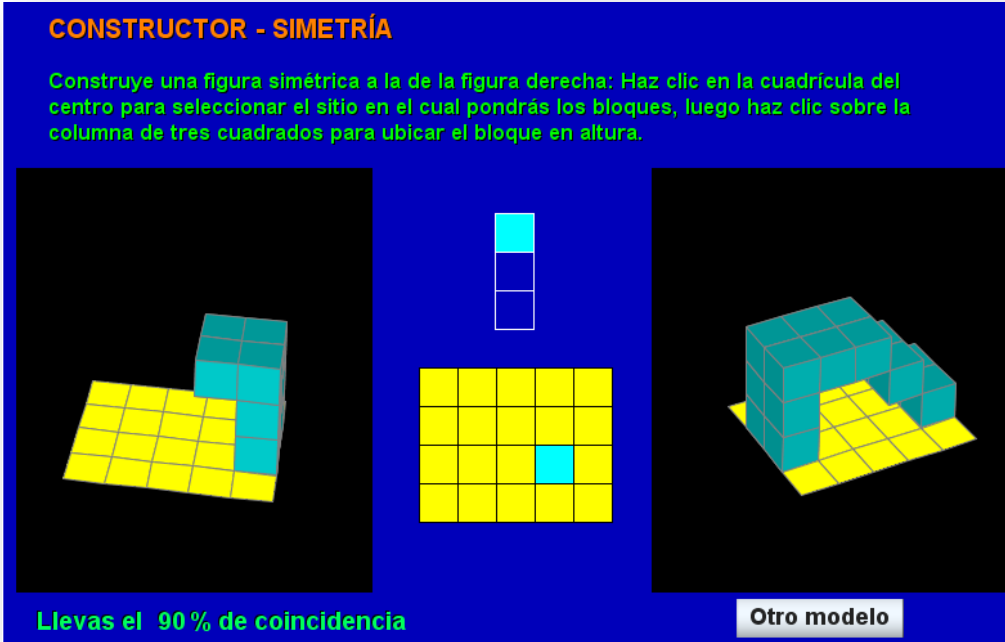


## CONSTRUCTOR – SIMETRÍA

Actividad similar a la anterior, la construcción debe hacerse de tal forma que se obtenga una imagen simétrica la modelo.

**CONSTRUCTOR - SIMETRÍA**

Construye una figura simétrica a la de la figura derecha: Haz clic en la cuadrícula del centro para seleccionar el sitio en el cual pondrás los bloques, luego haz clic sobre la columna de tres cuadrados para ubicar el bloque en altura.



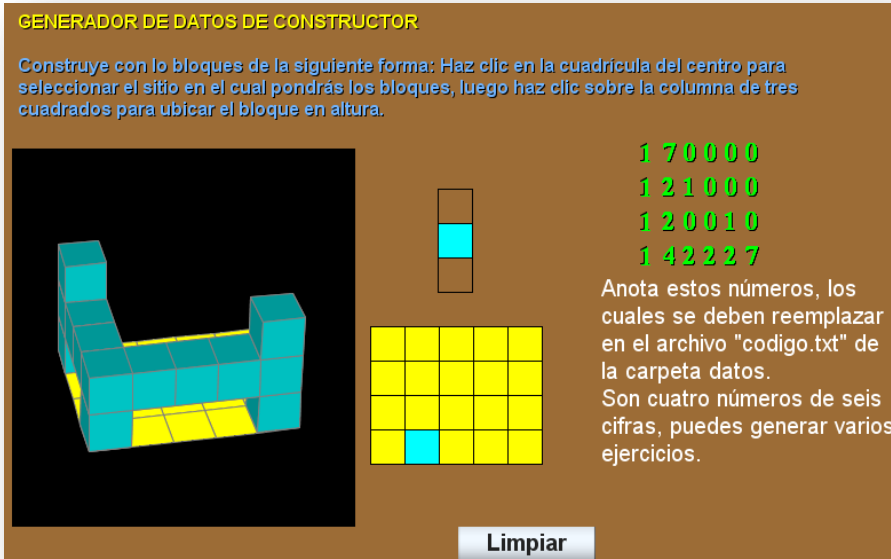
Llevas el 90% de coincidencia

Otro modelo

Las modificaciones se realizan igual a como se explicó en la plantilla anterior. Los códigos se obtienen ejecutando el fichero generador.html (ver siguiente imagen).

**GENERADOR DE DATOS DE CONSTRUCTOR**

Construye con lo bloques de la siguiente forma: Haz clic en la cuadrícula del centro para seleccionar el sitio en el cual pondrás los bloques, luego haz clic sobre la columna de tres cuadrados para ubicar el bloque en altura.



Limpia

1 7 0 0 0  
1 2 1 0 0  
1 2 0 0 1  
1 4 2 2 2 7

Anota estos números, los cuales se deben reemplazar en el archivo "codigo.txt" de la carpeta datos. Son cuatro números de seis cifras, puedes generar varios ejercicios.