

CLASIFICA IMÁGENES EN CONTENEDORES VARIABLES

Actividad similar a la anterior, cuyo objetivo es arrastrar las imágenes a los contenedores correspondientes. Se presenta la posibilidad de variar el número de contenedores, como explicaremos a continuación.



El diseño de la plantilla se hizo adaptando una actividad de evaluación de un objeto del proyecto @prende.mx, publicado en la Red Educativa Digital Descartes (<http://proyectodescartes.org/AprendeMX/index.htm>). En este proyecto se usa una fuente externa para el texto (carpeta fonts), que también incorporamos en la plantilla.

```
<head>
  <title>SEB aprende.mx Descartes index</title>
  <link rel="stylesheet" href="fonts/style.css" type="text/css">
  <script type='text/javascript' src='lib/descartes-min.js'></script>
</head>
```

La plantilla es configurable, interviniendo el archivo indexb.html y la carpeta de imágenes, de la siguiente forma:

Escala de evaluación. Existe la posibilidad de cambiar la nota máxima, en el siguiente script (para el ejemplo es cinco):

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/N_maxima.txt">
'Escribe la nota máxima'
5
</script>
```

Número de contenedores. La plantilla se puede configurar para dos, tres o cuatro contenedores, en el ejemplo son cuatro los contenedores.

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/contenedores.txt">
'Escribe el número de contenedores'
4
</script>
```

Títulos de los contenedores. Corresponde al encabezado que tiene cada contenedor. Aquí es importante tener en cuenta el orden de los títulos, pues debe corresponder con las imágenes que incluiremos en la carpeta *imagenes*.

```
<!-- Escribe el nombre de cada contenedor -->
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/titulos.txt">
'Felinos'
'Aves'
'Roedores'
'Ofidios'
</script>
```

Carpeta de imágenes. El total de imágenes que debemos incluir debe ser dos por cada contenedor, en nuestro ejemplo serían ocho imágenes.

El formato de las imágenes es png y de tamaño 100x100 pixeles, su nombre debe iniciar con las letras *img* seguido de un entero, así: *img1.png*, *img2.png*,... La primera pareja de imágenes debe corresponder al primer contenedor, para el ejemplo son **felinos**, la segunda pareja de imágenes corresponde al segundo contenedor y así sucesivamente.

En la siguiente imagen se puede observar esta correspondencia de imágenes con los contenedores.



En las siguientes imágenes, se observa el mismo ejemplo con dos y tres contenedores, cuyos bancos de palabras deberían contener 12 y 18 palabras respectivamente.



¡Eso es todo!