



Ficha técnica del Proyecto AJDA

Título: Proyecto Aplicación de Juegos Didácticos en el Aula (AJDA)

Autor y coordinador: Jesús Manuel Muñoz Calle correo electrónico: jesusman111@gmail.com

Dirección web: <https://newton.proyectodescartes.org/juegosdidacticos/index.php>

Fecha de última actualización: enero de 2024

“**Aplicación de Juegos Didácticos en el Aula**” es un proyecto educativo, dentro del cual se han elaborado una gran variedad de juegos didácticos, cuyos aspectos más importantes son:

- Proporciona una metodología activa, participativa y altamente motivadora.
- Mejora la adquisición de competencias educativas de cualquier área o materia.
- Se pueden realizar Unidades Didácticas Integradas UDI basadas en juegos didácticos.
- Los contenidos son fácilmente realizables y editables por el profesorado.
- Sólo se necesita tener un navegador web. Pueden usarse sin conexión a Internet.
- Adecuado para la atención individualizada y a la diversidad.
- Útil como herramienta e instrumento de evaluación.
- Ayuda a mejorar el clima de convivencia e integración del alumnado.
- Integra y emplea las TICs en el aula de forma efectiva para diferentes Sistemas Operativos.

Los recursos del proyecto pueden utilizarse: on-line, a través de la **web**, del **blog** y del **canal de YouTube** del Proyecto AJDA y off-line mediante el **DVD** del mismo.

Cursos de formación en modalidad a distancia y semipresencial

Los cursos de formación del Proyecto AJDA han sido impartidos en diferentes convocatorias de cursos de Formación del Profesorado de la Consejería de Educación de la Junta de Andalucía, del Ministerio de Educación a través del INTEF y de CEP de Andalucía.

Curso “Aplicación de juegos didácticos en el aula”

- Descripción del Proyecto AJDA.
- Utilización de los juegos didácticos.
- Creación y uso de contenidos (preguntas, respuestas) para juegos.
- Preparación y elaboración de actividades basadas en juegos para el aula.
- Integración práctica en el aula de actividades basadas en juegos, ABJ y Gamificación.

Curso “Creación de animaciones y juegos interactivos para el aula”

- Creación de juegos y animaciones interactivas paso a paso.
- Conocimiento detallado del editor de escenas.
- Colección de ejemplos y ejercicios con juegos y escenas interactivas.
- Integración práctica de juegos y/o escenas interactivas en la práctica docente.

Recursos del Proyecto AJDA

- 520 juegos didácticos interactivos.
- 1586 ficheros con contenidos ya elaborados para juegos.
- Libro interactivo: “Juegos didácticos. Proyecto AJDA”.
- 312 juegos en formato scorm (integrables en Moodle).
- Más de 100 videos-tutoriales. Canal de YouTube.
- Blog del Proyecto, artículos y enlaces.
- Dos cursos de formación (Aplicación de juegos/Creación de juegos y escenas interactivas).
- Guía rápida, presentación del Proyecto AJDA y de ejemplos realizados por docentes.