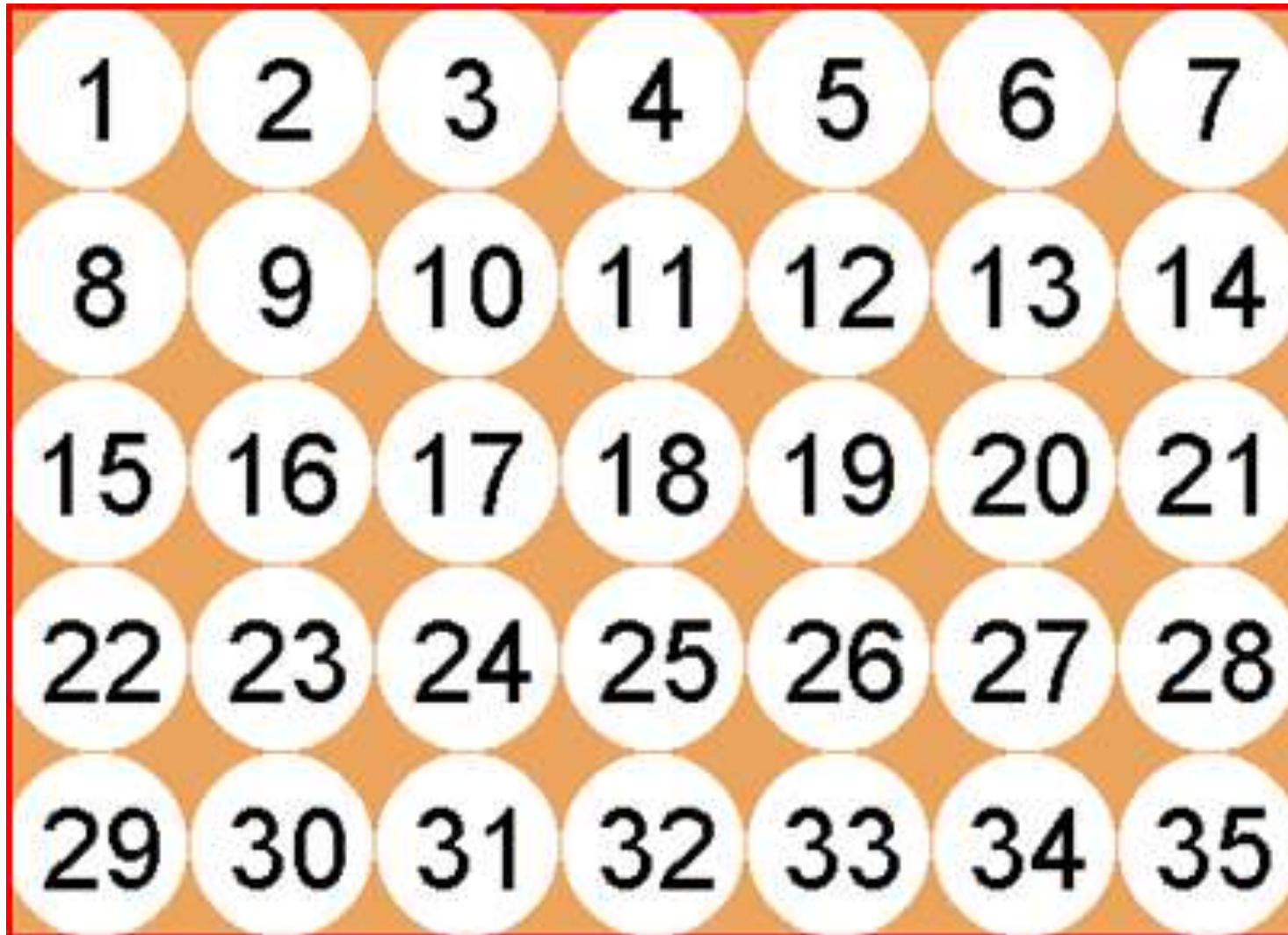


RETIRANDO MÚLTIPLOS Y DIVISORES



REGLAS DEL JUEGO:

- Juegan dos jugadores y cada uno por turno debe tachar un número de la tabla.
- Los números tachados quedan anulados.
- El número que se retira debe ser un múltiplo o divisor del que se haya tachado anteriormente.
- Cuando un número es retirado debemos poner sobre él una ficha roja (sirve una del parchís)
- Cuando se retire otro número esa ficha debe cambiar de forma que siempre señale el último número tachado.
- Pierde el jugador que se equivoque al tachar un número o el que ya no pueda tachar más números.
- El primer número tachado ha de ser par

Nota . Con este sistema podemos gastar mucho papel. Para poder reutilizar las fotocopias podemos colocar fichas blancas sobre el número en lugar de tacharlo. Se ahorra papel pero necesitamos muchas fichas para cada pareja de jugadores que podemos hacer recortando cuadrados en una cartulina.

Otra opción es usar los tableros de la página siguiente:

RETIRANDO MÚLTIPLOS Y DIVISORES

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35