CANVAS DISEÑO DE **PROYECTOS**

Educación y Deporte

TÍTULO:

NIVEL / ETAPA:

ÁREA / MATERIA:

COMPETENCIAS CLAVE Y PROCESOS COGNITIVOS



TAREAS / ACTIVIDADES



ORGANIZACIÓN / AGRUPAMIENTOS / ESPACIOS



METODOLOGÍAS



HERRAMIENTAS TIC



EVALUACIÓN



RECURSOS NO TIC

