

# “EL JARDÍN”

En vacaciones, mi padre me da una paga si limpio el jardín de mi casa. La paga es mayor o menor según los metros que limpie cada día. Mira la tabla que te indica los metros que limpié de lunes a viernes:

Días	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Metros	10	15	7	20	8



## PREGUNTA 5

Si por cada metro me pagan 1€, representa en un diagrama de barras lo que cobré cada día.



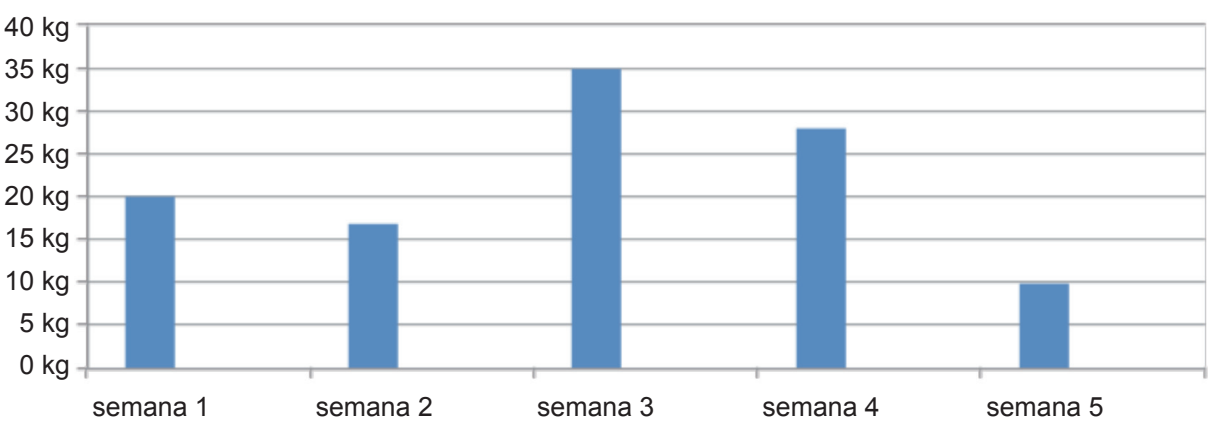
## PREGUNTA 6

Observa en la tabla anterior que cada día limpio un número de metros distintos. Halla la media de estos cinco días.

OPERACIONES	RESPUESTA

# PREGUNTA 7

Lo que se ha recogido de la limpieza se va acumulando y, al final de la semana, viene un camión a recogerlo. Mira el diagrama de barras y responde.



PREGUNTAS	RESPUESTAS
Semana que más se recogió.	
Semana que menos se recogió.	
¿Qué semana se recogieron 28 kg?	
Halla la media de las 5 semanas. Realiza las operaciones en el cuadro de la derecha.	<div>Operaciones:</div> <div>Solución:</div>

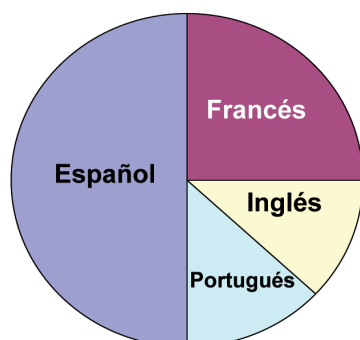
# “LA ACAMPADA”



En el mes de abril el alumnado de cuarto de primaria se fue de acampada.

## PREGUNTA 10

Observa, en el gráfico circular, los distintos idiomas que se hablan en el campamento.



■ Español ■ Francés ■ Inglés ■ Portugués

Marca con una **X** la contestación correcta:

a) Hablan español:

- ☐ Un cuarto del total.
- ☐ La mitad.
- ☐ La octava parte.
- ☐ Las tres cuartas partes.

b) Hablan francés:

- ☐ Un cuarto del total.
- ☐ La mitad.
- ☐ La octava parte.
- ☐ Las tres cuartas partes.

c) Hablan inglés:

- ☐ Un cuarto del total.
- ☐ La mitad.
- ☐ La octava parte.
- ☐ Las tres cuartas partes.

d) Hablan portugués:

- ☐ Un cuarto del total.
- ☐ La mitad.
- ☐ La octava parte.
- ☐ Las tres cuartas partes.

## PREGUNTA 11

Durante la acampada han realizado un taller de reciclado de envases.

a) Clasifica, según su forma, los objetos que se han reciclado escribiendo en la tabla el número que tiene encima cada objeto:



	Números
Prismas	
Cilindros	
Conos	
Esferas	

b) Para reciclar los objetos primero los desmontamos. Une con una flecha cada objeto con la forma que tendría desmontado:

