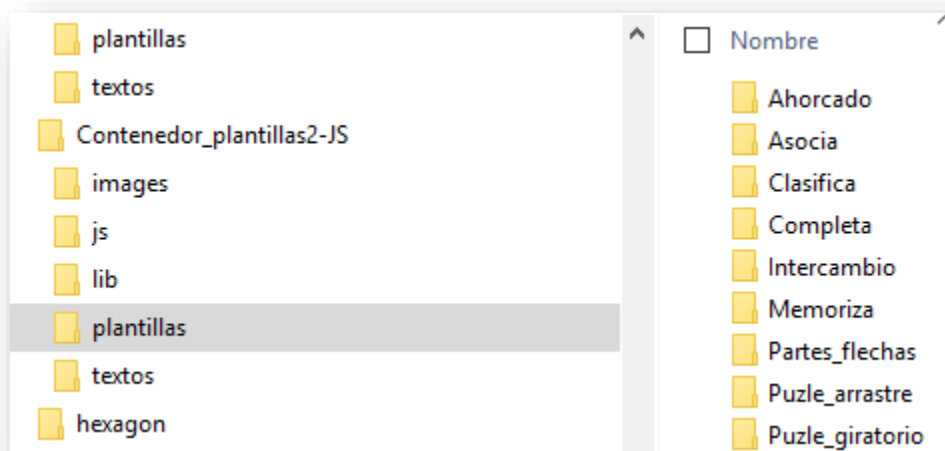


CONTENEDOR DE PLANTILLAS – MODELO TIPO ACTIVIDAD FORMATIVA

Plantilla similar al modelo tipo evaluación, en este caso el contenedor es útil para incluir plantillas que no tienen la intencionalidad de evaluar, tales como los puzzles, vídeos, plantillas tipo miscelánea y algunos juegos.

The screenshot shows a web interface for an activity. On the left, under the heading "Miscelánea Actividades varias", it says "Actividad 3" and provides instructions: "Desarrolla la actividad de la escena presentada en la ventana derecha." and "Puedes cambiar la actividad en cualquier momento." Below this, it states: "Una vez se haya seleccionado una actividad, se entenderá que has practicado con ella." At the bottom left are two buttons: "Siguiete actividad" and "Cambiar de actividad". On the right, a large wooden-textured panel contains the instruction "Coloca las imágenes en el contenedor correspondiente". This panel has four green boxes labeled "Felinos", "Aves", "Roedores", and "Ofidios". The "Felinos" box contains a photo of two cats, and the "Ofidios" box contains a photo of a snake. A photo of a parrot is placed in the center of the wooden panel. At the bottom of the interface, the name "Juan Guillermo Rivera Berrío" and "Actividad 3" are visible.

Un primer paso sería seleccionar las plantillas a incluir en el contenedor que, para nuestro ejemplo, son diez y están almacenadas en la carpeta plantillas.



Al momento de escribir este tutorial, son 91 plantillas las que hemos diseñado, 41 de ellas son de tipo evaluación, tres del tipo contenedor y tres tipo Scorm, las demás se podrían clasificar como actividades formativas o recreativas.

Modificación de la plantilla

Al final del archivo indexb.html se encuentran cuatro <script>:

```
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/NP.txt">
'Cantidad de plantillas, no superior a 10'
9
</script>

<script type="descartes/vectorFile" id="textos/titulos.txt">
'Escribe el título y luego el subtítulo'
'Miscelánea'
'Actividades varias'
</script>

<script type="descartes/vectorFile" id="textos/plantillas.txt">
'Nombre de las carpetas de cada plantilla'
'Ahorcado'
'Asocia'
'Clasifica'
'Completa'
'Intercambio'
'Memoriza'
'Partes_flechas'
'Puzle_arrastre'
'Puzle_giratorio'
</script>

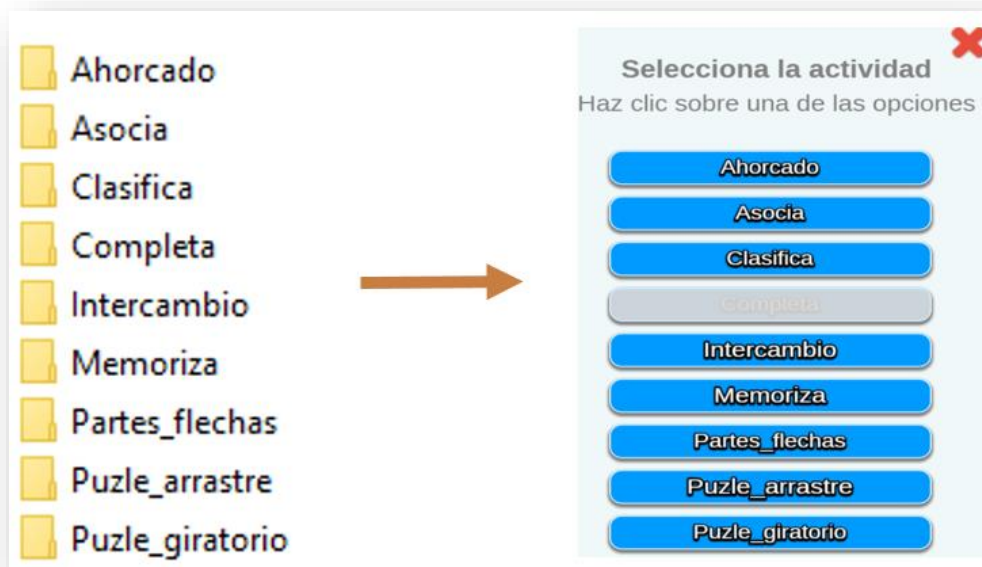
<script type="descartes/vectorFile" id="textos/autor.txt">
'Escribe el nombre del autor del contenedor'
'Juan Guillermo Rivera Berrío'
</script>
```

Como se observa, su edición es sencilla.

Primer <script>: Sólo tienes que cambiar el número de plantillas a utilizar, las cuales no pueden ser superiores a 10. En caso de tener un mayor número de plantillas, te recomendamos usar dos o más contenedores. Para el ejemplo, hemos usado nueve.

Segundo <script>: Aquí puedes cambiar el título y subtítulo del contenedor. Para el ejemplo, el título es “Miscelánea” y el subtítulo es “Actividades varias”.

Tercer <script>: Corresponde a los nombres de las plantillas a utilizar, los cuales deben ser iguales a los que tienen asignadas cada carpeta, pues el contenedor está diseñado para invocar cada plantilla de acuerdo con los nombres que pongas en este <script>.



Cuarto <script>: Dado el esfuerzo que significa intervenir esta plantilla, es justo que incluyas tu nombre, el cual aparecerá en la parte inferior de cada evaluación.



¡Eso es todo!